**Menús**

Visión de conjunto

El juego contara con dos menús el primero será el menú de inicio y el segundo será el menú de pausa

**Detalle de la interfaz de menú de inicio.-** será la primera pantalla que aparecerá en el juego tendrá de fondo el escenario del concierto y el título del juego se encontrara en la parte superior todo inspirado en el género de música Electro Swing.

Botón “Start”: Hará que comience el juego.

Botón “Options”: te llevara al menú de opciones.

Botón “Exit”: cerrara el juego.

**Detalle de la interfaz de menú de pausa.-**

Barra “sonido”: da la opción de subir el volumen de la música.

Botón “guardar”: guardara los cambios realizados

Botón “cancelar”: cancelara los cambios realizados

**Detalle de la interfaz de menú de pausa.-**

Botón “Continuar: continuara el juego

Botón “Options”: te llevara al menú de opciones.

Botón “Salir”: te regresara al menú de inicio